

**POCHI GESTI, TANTA
SICUREZZA!**



LO SCACCIAVIRUS

Istruzioni





Introduzione

Il gioco di carte è adatto a bimbi di età compresa **tra i 6 e i 10 anni**. È stato pensato per ripetere e **far memorizzare** giocando, le principali **regole preventive** che si devono mettere in atto per combattere la diffusione del virus.

Il gioco non è di tipo **competitivo** ma predilige la **collaborazione** tra i giocatori. Come avviene nella realtà: **collaborando** ed **osservando** le **regole**, stabilite **tutti vincono**.

Preparazione

Per prima cosa è buona cosa **lavarsi le mani**, poi si possono stampare, tagliare e incollare le carte fino a formare il mazzo per giocare.

Sia nella fase di preparazione, sia durante il gioco, si fa attenzione a come disporsi: **almeno a un metro di distanza**, su un tavolo sufficientemente grande o per terra **in cerchio**. Tutti i movimenti che saranno necessari a pescare le carte e a scartarle diventeranno un ottimale esercizio motorio e la dimostrazione che anche "a distanza" si può stare insieme e giocare, nel rispetto delle regole che proteggono tutti.

Leggere queste istruzioni e fare una **partita di prova** è un buon modo per imparare le dinamiche del gioco per poi affrontare con maggiore dimestichezza le successive partite.

Questo è un gioco speciale in cui i giocatori non sono in competizione l'uno contro l'altro ma formano, insieme, una **squadra** che affronta un **avversario invisibile: il Virus**. Solo cooperando e aiutandosi a vicenda, la squadra riuscirà a sconfiggerlo.

Il numero ottimale di giocatori che formano una squadra è di **4**.

Se si gioca in classe, si può cambiare la composizione della squadra ad ogni fine partita in modo da far giocare tutti i bambini a turno, oppure si può far giocare più squadre contemporaneamente.



Il mazzo da utilizzare è composto da **48 carte** suddivise come segue:

20 carte **VIRUS** contraddistinte da 4 colori e texture differenti

16 carte **PREVENZIONE** contraddistinte da 4 colori differenti - gli stessi delle carte virus - con varie tipologie (ogni tipologia è ripetuta 2 volte):

- 1.** Quando esco di casa indosso sempre la mascherina: i luoghi chiusi sono i più pericolosi ma spesso si creano assembramenti anche all'aperto
- 2.** Ogni volta che entro ed esco da un locale (supermercato, bar, negozio...) uso il gel disinfettante a disposizione
- 3.** Mi lavo le mani molto spesso, con il sapone e per almeno 1 minuto
- 4.** Mantengo la distanza minima di 1 metro da tutte le persone che non fanno parte della mia famiglia
- 5.** Evito i luoghi affollati ma se proprio devo entrare, controllo di avere addosso la mascherina (che dovrei indossare sempre fuori casa) e mantengo la distanza minima di 1 metro
- 6.** Mi faccio misurare la temperatura ogni mattino prima di andare a scuola
- 7.** Se mi viene da starnutire o tossire, lo faccio nel fazzoletto o nella piega del gomito
- 8.** Cerco di toccarmi il viso il meno possibile (no dita nel naso o in bocca!)

12 carte **CASO**:

- Elimina 1 virus
- Elimina fino a 2 virus
- Ti sei ammalato





Come si vedrà più avanti nella meccanica del gioco, il **CASO** è ciò a cui il giocatore è costretto ad affidarsi quando non ha la possibilità di usare la carta **PREVENZIONE**. Il caso può essere **benevolo** (eliminare il virus) o **malevolo** (far ammalare il giocatore): in questo secondo caso tutta la squadra perde e la partita termina.

Anche nella vita di tutti i giorni è molto importante usare sempre le semplici regole della prevenzione per **non trovarsi mai in balia del caso** e per poter proteggere sempre la propria salute e quella delle altre persone.

È importante ricordarsi di lavare le mani anche quando si ha finito di giocare!

Per cominciare

Unire le carte virus e le carte prevenzione e dopo averle mescolate comporre il mazzo **ONDATA** e riporlo al centro del tavolo (con il dorso visibile).

Mescolare le carte **CASO** e riporlo anch'esso al centro del tavolo. Ci sarà inoltre un mazzo dove saranno impilate le carte scartate, ma quando si comincia non c'è ancora.

Il turno di gioco

Durante il proprio turno un giocatore deve **pescare 1 carta** dal mazzo **ONDATA** e riporla davanti a sé, scoperta. La carta può raffigurare un metodo di prevenzione o un virus. Durante lo sviluppo del gioco si può arrivare ad avere davanti a sé **fino a 3 carte PREVENZIONE**, quelle in eccesso devono essere scartate. È possibile tuttavia scegliere quali carte tenere (cioè se si pesca una carta **PREVENZIONE**, e se ne possiedono già tre, si può tenere quest'ultima e scartare una di quelle che erano già in nostro possesso). Si possono possedere fino a due carte **VIRUS** senza rischi. Pescare una terza carta **VIRUS** pone il giocatore in pericolo: se la carta non viene annullata prontamente infatti il giocatore può ammalarsi.





Come si eliminano le carte virus?

Sempre nel proprio turno, il giocatore **può annullare una carta VIRUS utilizzando la carta PREVENZIONE dello stesso colore.**

La carta PREVENZIONE può essere in possesso del giocatore stesso (che la utilizza nel proprio turno) o appartenere ad un altro giocatore che interviene in aiuto in qualunque momento.

In ogni caso, la carta VIRUS e la carta PREVENZIONE corrispondente, vengono riposte nel mazzo degli scarti.

Se un giocatore ha 3 carte VIRUS dinanzi a sé, e **né lui né nessuno degli altri giocatori** è in possesso di una carta PREVENZIONE in grado di **annullare uno dei tre virus** (vale a dire dello stesso colore), può fare un ultimo tentativo e pescare 1 carta dal **mazzo CASO** e seguire quanto indicato dalla carta. L'effetto di una carta CASO è immediato e il suo effetto si applica solo sul giocatore che l'ha pescata.

NON si possono conservare carte CASO per essere usate in futuro.

Ogni volta che un giocatore utilizza una carta prevenzione la legge ad alta voce, es: *Quando entro in un locale chiuso indosso sempre la mascherina!*

Poi la posa sopra il virus del suo stesso colore, lo annulla e entrambe le carte vengono poste sul mazzo degli scarti.

I giocatori dovranno porre attenzione ai colori delle carte che sono sul tavolo in modo da poter mettere in atto una strategia in grado di annullare tutte le carte che compongono l'ONDATA.



È possibile, quando si hanno dei dubbi su quale carta giocare o in quale momento, **consultare gli altri giocatori** per trovare una soluzione ragionata.

Solo un attento **lavoro di squadra** infatti permetterà di passare indenni all'ONDATA infettiva senza che nessun membro della squadra si ammali.

Quando saranno state prelevate tutte le carte dal mazzo ONDATA, l'effetto del virus sarà terminato e se tutti i giocatori godranno di buona salute (ognuno possiede due o meno carte virus) la **squadra sarà vincitrice.**

Quando un giocatore ha davanti a sé tre carte virus e né lui, né nessuno degli altri giocatori ha carte prevenzione o una carta CASO in grado di annullare uno dei suoi virus, **il gioco termina.**

La squadra sarà stata sconfitta ma potrà cominciare una **nuova partita** cercando di uscirne vincitrice!



Dopo la fine della prima e di ogni partita arriva il momento ideale per avviare una piccola riflessione di gruppo, guidandola in base all'età e alle conoscenze dei bambini: ad esempio:

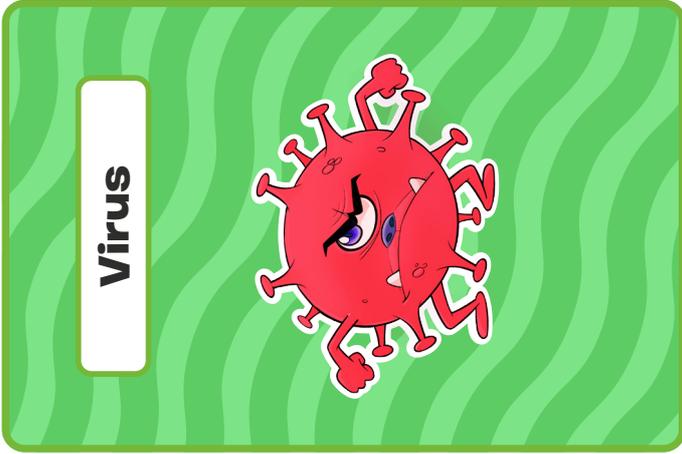
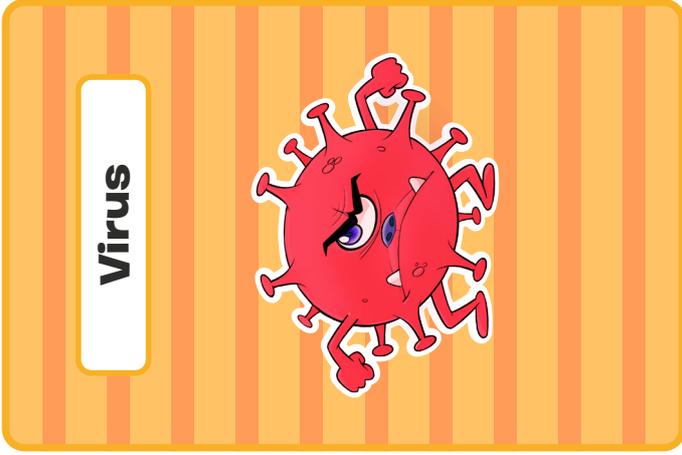
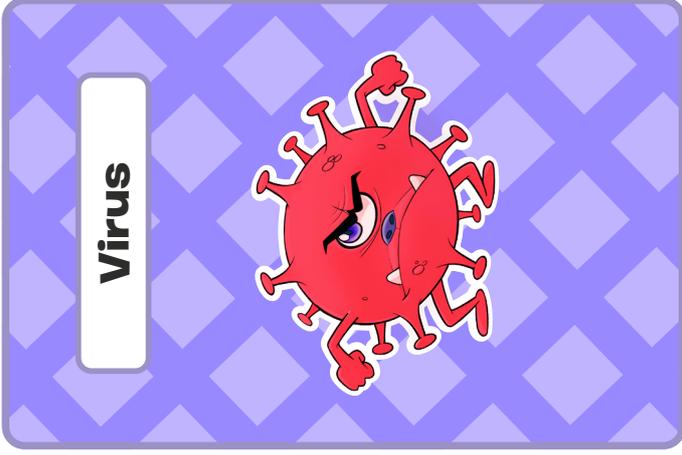
"Come funziona questo gioco?"

"C'è qualche carta PREVENZIONE che non conoscete o qualche comportamento che non praticate?"

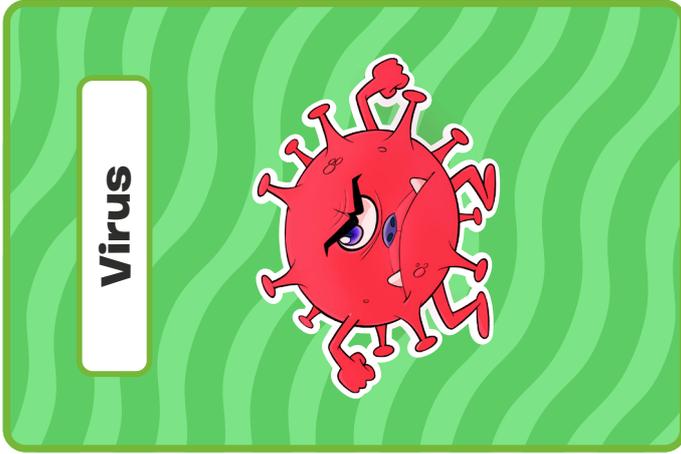
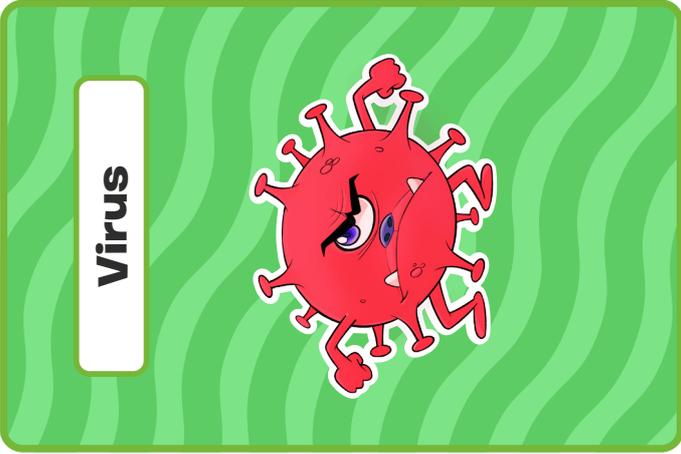
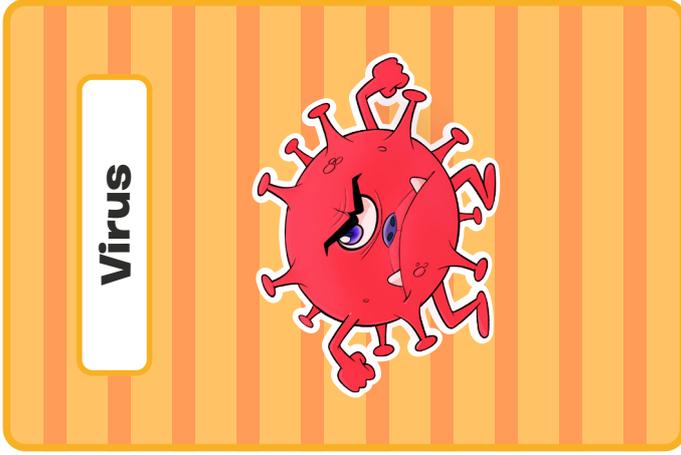
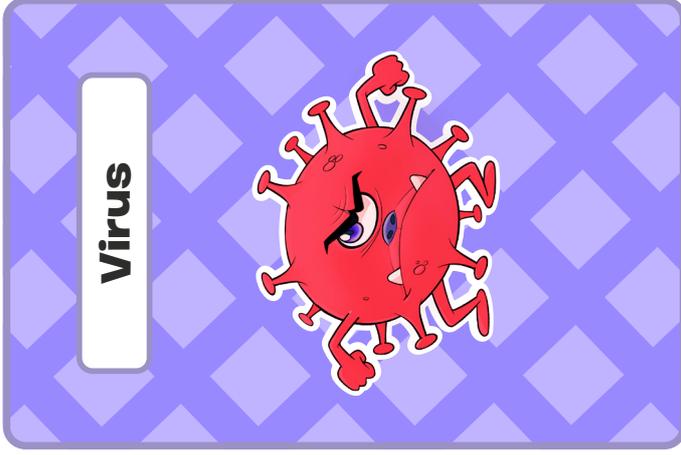
"Cosa si rischia se ci si affida al CASO invece che alla PREVENZIONE?"

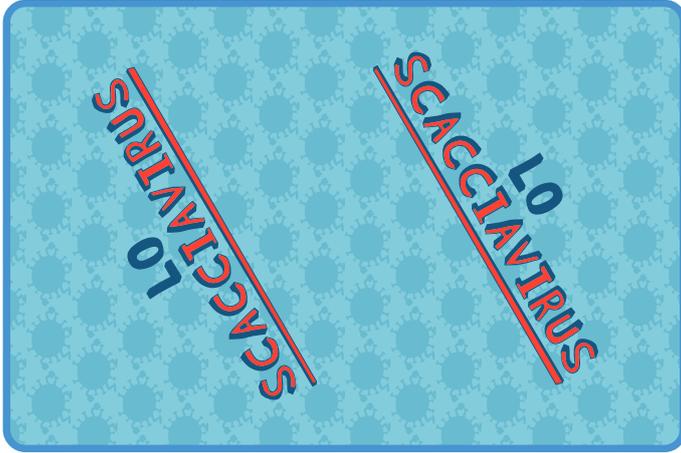
Attraverso domande, risposte e un confronto attivo, si interiorizzano alcuni concetti fondamentali della protezione dai virus e si coglie l'occasione di approfondirli, proprio nel momento ludico ed esperienziale in cui i bambini sono più ricettivi.



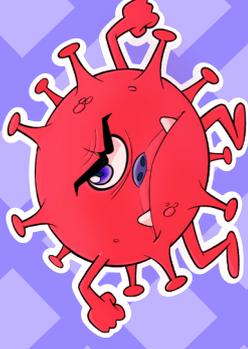








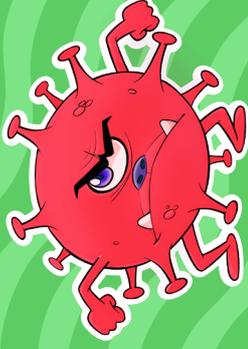
Virus



Virus



Virus



Virus



Prevenzione



Mantengo la distanza minima di 1 metro da tutte le persone che non fanno parte della mia famiglia

Prevenzione



Mi lavo le mani molto spesso, con il sapone e per almeno 1 minuto

Prevenzione



Ogni volta che entro ed esco da un locale (supermercato, bar, negozio...) uso il gel disinfettante a disposizione

Prevenzione



Quando esco di casa indosso sempre la mascherina: i luoghi chiusi sono i più pericolosi ma spesso si creano assembramenti anche all'aperto



Prevenzione



Quando esco di casa indosso sempre la mascherina: i luoghi chiusi sono i più pericolosi ma spesso si creano assembramenti anche all'aperto

Prevenzione



Ogni volta che entro ed esco da un locale (supermercato, bar, negozio...) uso il gel disinfettante a disposizione

Prevenzione



Mi lavo le mani molto spesso, con il sapone e per almeno 1 minuto

Prevenzione



Mantengo la distanza minima di 1 metro da tutte le persone che non fanno parte della mia famiglia

Prevenzione



Evito i luoghi affollati ma se proprio devo entrare, controllo di avere addosso la mascherina (che dovrei indossare sempre fuori casa) e mantengo la distanza minima di 1 metro

Prevenzione



Mi faccio misurare la temperatura ogni mattina prima di andare a scuola

Prevenzione

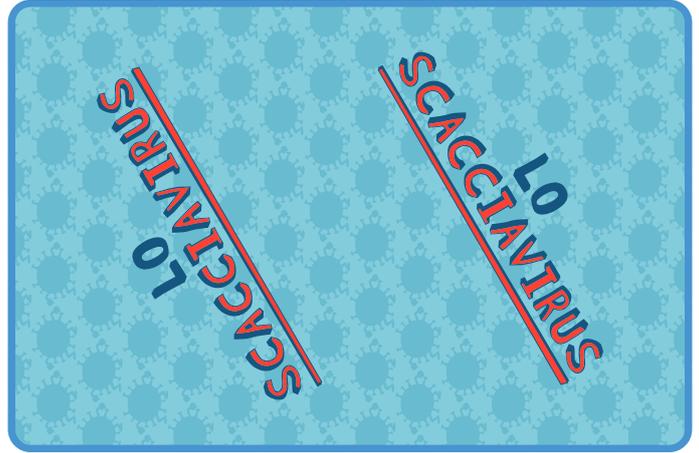
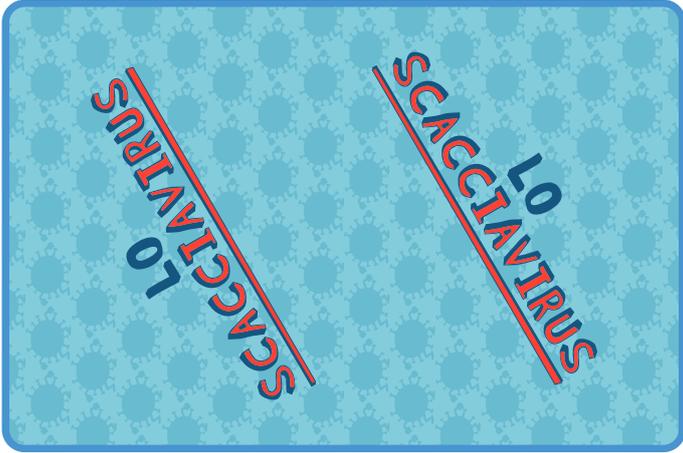


Se mi viene da starnutire o tossire, lo faccio nel fazzoletto o nella piega del gomito

Prevenzione



Cerco di toccarmi il viso il meno possibile (no dita nel naso o in bocca!)



Prevenzione



Evito i luoghi affollati ma se proprio devo entrare, controllo di avere addosso la mascherina (che dovrei indossare sempre fuori casa) e mantengo la distanza minima di 1 metro

Prevenzione



Mi faccio misurare la temperatura ogni mattino prima di andare a scuola

Prevenzione



Se mi viene da starnutire o tossire, lo faccio nel fazzoletto o nella piega del gomito

Prevenzione



Cerco di toccarmi il viso il meno possibile (no dita nel naso o in bocca!)

Caso



Elimina
1
Virus

Caso



Elimina
1
Virus

Caso

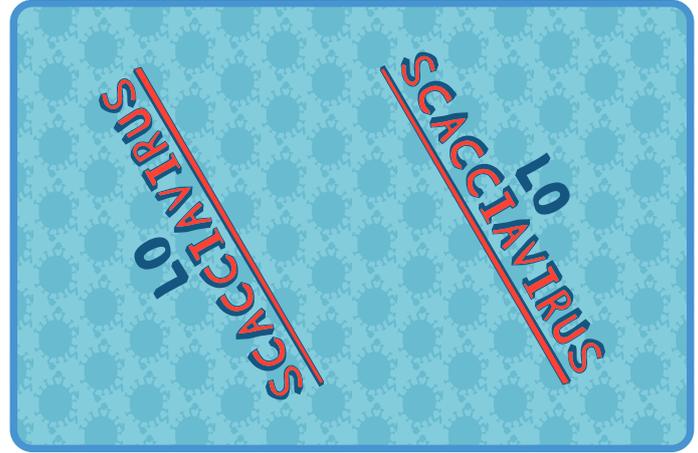


Elimina
1
Virus

Caso



Elimina
1
Virus



Caso



Elimina fino a **2** Virus

Caso



Elimina fino a **2** Virus

Caso



Elimina fino a **2** Virus

Caso



Elimina fino a **2** Virus

Caso



Ti sei **AMMALATO**

Caso



Ti sei **AMMALATO**

Caso



Ti sei **AMMALATO**

Caso



Ti sei **AMMALATO**

